

УТВЕРЖДАЮ

директор ГАПОУ СО
Екатеринбургского
энергетического техникума
_____ Г.Н. Русакова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест-игры, посвященной 90-летию техникума, 80-летию системы профессионально-технического образования России, 100-летию плана ГОЭЛРО

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении квест-игры (далее - Положение) определяет цели, порядок проведения, содержание, категории участников квест-игры (далее - Квест).

1.2. Квест проводится на базе ГАПОУ СО Екатеринбургского энергетического техникума в соответствии с планом проведения дней науки цикловой комиссии гуманитарных дисциплин.

1.3. Организатором Квеста являются преподаватели общественных дисциплин.

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель: формирование патриотического сознания обучающихся и их чувства гордости за техникум, за профессию, за Родину.

2.2. Задачи:

- развивать чувство коллективизма, взаимовыручки, умения работать в команде;
- повысить познавательный интерес к обучению;
- популяризировать квест как один из способов организации досуга молодежи.

3. Условия участия

3.1. Участниками Квеста могут стать команды обучающихся с 1-3 курс Екатеринбургского энергетического техникума.

3.2. К участию в Квесте допускается команда, состоящая из 10 человек от каждой группы.

3.3. Все члены команды должны являться обучающимися одной группы.

3.4. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста.

3.5. Участие в игре подразумевает безоговорочное согласие с правилами Квеста.

4. Порядок проведения Квеста

4.1. Даты проведения Квеста: **15, 16, 17 декабря 2020г.**

4.2. Старт Квеста после **3 пары в 15.00 на платформе Гугл**. Код доступа к станции-номер кабинета.

4.3. Квест предполагает последовательное выполнение заданий по тематике Квеста на игровых точках (станциях). На старте команда получает маршрутный лист с порядком прохождения станций.

4.4. На игровой точке команду в полном составе встречает преподаватель, выполняющий роль ведущего на определенной игровой точке, предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени (10 минут), команда получает определенное количество баллов.

4.5. Каждая команда проходит следующие станции:

1. На зарядку становись!

Выполнение заданий под руководством Кунгуровой Е.А.

2. Энергия слова

Выполнение заданий под руководством Чистяковой М.А.

3. Патриотическая

Выполнение заданий под руководством Османовой О.М

4. Социально-политическая

Выполнение заданий под руководством Морозовой Н.А.

5. Черный ящик

Выполнение заданий под руководством Лупандиной Н.В.

6. Тичерская

Выполнение заданий под руководством Бабайловой М.В.

7. Кэнтинская

Выполнение заданий под руководством Шепелевой С.А.

8. Энерджайзерская

Выполнение заданий под руководством Баймиевой М.Р.

9. Мы за тех, кто из профтех!

Выполнение заданий под руководством Маховой Ю.В.

4.6. Победившей считается команда, набравшая в сумме большее количество баллов.

4.7. Победившая команда награждается дипломом за 1, 2, 3 место,

Остальные команды награждаются сертификатами.

4.8. В период обработки маршрутных листов и определения победителей и призеров квест-игры команды формируют отчет об участии в Квесте: впечатления о маршруте, полученной исторической информации, заданиях, шифровках, работе организаторов, работе команды, самое интересное, самое трудное, самое запоминающееся, что понравилось, что не понравилось и т.д. Данная информация будет использована для повышения качества проводимых мероприятий.

5. Дополнительные условия

5.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания с обязательным уведомлением участников.